Projeto Músicas Infantis e Cantigas de Roda



Participantes: Jardim II Duração do projeto: 1 hora.

Justificativa:

Toda criança gosta de músicas, cantigas e brincadeiras de roda.

Todas elas pertencem à cultura de nosso povo e todo esse conhecimento deve ser discutido, pesquisado e vivenciado no contexto escolar.

O bom de trabalhar com elas na alfabetização é que as canções são facilmente memorizáveis e acompanhadas de brincadeiras tornam o aprendizado mais lúdico e prazeroso.

Assim, a criança participa de situações de leitura e escrita mais facilmente. Afinal, ela já sabe o que está escrito e pode prestar mais atenção à forma como se escreve.

"A música estimula áreas do cérebro não desenvolvidas por outras linguagens, como a escrita e a oral."

Objetivos:

- Desenvolver a oralidade;
- Estabelecer correspondência entre partes do oral e do escrito, ajustando o que se sabe a escrita convencional.
- Resgatar brincadeiras e canções que fazem parte de nossa cultura.
- Cantar e ampliar o repertório musical; produção de imagens de apoio às canções.
- Perceber a música como parte essencial de nossa história e cultura.
- Desenvolver habilidades em conteúdos propostos no plano de ensino, nos diferentes componentes curriculares, através da utilização de músicas e cantigas.
- · Conhecer alguns instrumentos musicais;
- Desenvolver a criatividade e a imaginação;

Desenvolvimento:

1^a etapa

- Resgataremos o conhecimento musical dos alunos através de brincadeiras e pesquisas junto a família.
- Apresentaremos algumas cantigas e brincadeiras integrantes de nossa cultura que hoje já não são tão vivenciadas.

2^a etapa

- Durante a apresentação dos conteúdos propostos em nosso plano de ensino, utilizaremos a música como principal recurso para alcançar os diversos objetivos almejados.
- As músicas serão escolhidas de modo que venham ressaltar e enfatizar o assunto discutido.
- Através delas realizaremos atividades como reescrita, identificação de palavras, produção e organização formal de um texto, discussão sobre o assunto principal incutido na música, memorização e organização do pensamento, confecção de fantoches e representações de algumas músicas, entre outras.
- Estas atividades ao final do projeto serão integrantes de uma pasta com o seguinte tema e subtema:
- Projeto Alfabetização
- "Aprendendo com a música"

3º etapa

Resgataremos as cantigas e brincadeiras que hoje já não são priorizadas.
 Após a pesquisa e envolvimento dos alunos convidaremos as outras salas a participarem de algumas brincadeiras e canções no pátio da escola.

4º etapa

- Baú da doce infância
- Confeccionaremos um baú de cantigas e músicas infantis, explorando a criatividade e a imaginação do aluno. Os alunos participarão da parte escrita e ilustração das músicas e cantigas selecionadas.

5^a etapa

- · Apresentação para os pais.
- Neste dia os alunos além da exposição de seus trabalhos apresentarão:
- Encenação de uma cantiga de roda (Rosa Juvenil)
- Apresentação de algumas músicas e cantigas que contarão com a participação dos visitantes
- Ensinarão algumas brincadeiras aos pais
- Falarão sobre a importância da música, especialmente das cantigas de roda, bem como as brincadeiras que já não fazem parte da infância de hoje, pois foram substituídas pela tecnologia.

Avaliação

A avaliação será contínua, dando real importância ao empenho, dedicação e participação nas atividades propostas.

Lembrancinha alunos:

- 1 CD com as músicas que as crianças mais gostaram e se envolveram durante o projeto.
- 1 joguinho de 5 Marias
- Aos visitantes:
- 1 flor de balinhas de goma e uma mensagem

Materiais de Apoio:

- Coleção Cirandinha
- · Coleção Alfabetizando através da música

Materiais para confecção:

- 1 CD virgem (por aluno)
- EVA de cores diversas
- Restos de tecidos
- 1 pasta com ferragem
- Papel crepom
- Palitos de churrasco
- Balinhas de goma
- Color set em cores variadas
- Plástico transparente
- Durex colorido
- Papel micro ondulado
- Cola quente
- Papel espelho
- Papel Canson

SUGESTÕES DE ATIVIDADES PARA O PROJETO

COELHINHO

DE OLHOS VERMELHOS, DE PÊLO BRANQUINHO DE PULO BEM LEVE EU SOU COELHINHO SOU MUITO ASSUSTADO PORÉM SOU GULOSO POR UMA CENOURA JÁ FICO MANHOSO

EU PULO PRA FRENTE, EU PULO PRA TRÁS DOU MIL CAMBALHOTAS SOU FORTE DEMAIS COMI UMA CENOURA COM CASCA E TUDO TÃO GRANDE ERA ELA FIQUEI BARRIGUDO

Desenhe o coelho:

Recorte e cole o alimento que o coelho mais gosta;				
1- CIRCULE NA MÚSICA AS PALAVRAS QUE VOCÊ CONSEGUE LER SOZINHO.				
2- COPIE AQUI O TÍTULO DA MÚSICA E O SEPARE EM SÍLABAS;				
O SAPO NÃO LAVA O PÉ O SAPO NÃO LAVA O PÉ NÃO LAVA PORQUE NÃO QUER				
ELE MORA LÁ NA LAGOA NÃO LAVA O PÉ PORQUE NÃO QUER MAS QUE CHULÉ				
1- CIRCULE O NOME DO ANIMAL QUE APARECE NA MÚSICA:				
() SAGUI () SAPO () CAVALO				
2- DESENHE ESTE ANIMAL:				
3- FAÇA UMA LISTA DE ANIMAIS QUE VOCÊ GOSTA:				

PINTINHO AMARELINHO

MEU PINTINHO AMARELINHO CABE AQUI NA MINHA MÃO, NA MINHA MÃO QUANDO QUER COMER BICHINHO COM SEU PEZINHO ELE CISCA O CHÃO

ELE BATE AS ASAS ELE FAZ PIU-PIU

CIRCULE A ÚLTIMA SÍLABA DA PALAVRA PINTINHO E ESCREVA MAIS DUAS PALAVRAS COM NH;
A PALAVRA PINTINHO ESTA NO DIMINUTIVO, POIS INDICA UM TAMANHO PEQUENO; ENCONTRE NA MÚSICA OUTRAS PALAVRAS QUE TAMBÉM INDICAM TAMANHO PEQUENO E PINTE-AS;
() PENAS () PÊLOS () ESCAMAS
ESTES ANIMAIS TÊM O CORPO COBERTO POR:
PINTE O NOME DOS ANIMAIS QUE APARECEM NA MÚSICA;
MAS TEM MUITO MEDO E DO GAVIAO ELE BATE AS ASAS ELE FAZ PIU-PIU MAS TEM MUITO MEDO É DO GAVIÃO

MARCHA SOLDADO

MARCHA SOLDADO CABEÇA DE PAPEL QUEM NÃO MARCHAR DIREITO VAI PRESO NO QUARTEL O QUARTEL PEGOU FOGO FRANCISCO DEU SINAL ACODE, ACODE, ACODE A BANDEIRA NACIONAL

1- CIRCULE A ÚLTIMA PALAVRA DE CADA LINHA DA MÚSICA.
2- NAS PALAVRAS PAPEL, QUARTEL, SINAL E NACIONAL A LETRA L TEM O SOM DE
3- VAMOS ESCREVER MAIS PALAVRINHAS COM AS SÍLABAS MÓVEIS:
4- É HORA DA DOBRADURA!

SE EU FOSSE UM PEIXINHO

SE EU FOSSE UM PEIXINHO E SOUBESSE NADAR EU TIRAVA A MARIA DO FUNDO DO MAR

1- CONTINUE A MÚSICA C NOMES DE SEUS AMIGUIN	_	BRANCO COM OS
SE EU FOSSE UM PEIXINH EU TIRAVA		AR
SE EU FOSSE UM PEIXINH EU TIRAVA		AR
SE EU FOSSE UM PEIXINH EU TIRAVA		AR
SE EU FOSSE UM PEIXINH EU TIRAVA		AR
SE EU FOSSE UM PEIXINH EU TIRAVA		AR
SE EU FOSSE UM PEIXINH EU TIRAVA		